**АРХАНГЕЛЬСКИЙ КОЛЛЕДЖ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ**

**ИМ. Б.Л. РОЗИНГА (ФИЛИАЛ) СПбГУТ**

**(АКТ (ф) СПбГУТ)**

**Отчеты по лабораторным работам**

**ОАиП.**

**Разработка интерфейса приложения.**

| Студент | ИСПП-45 | | Максимов | 12.12.24 | *Максимов М.Н.* |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | (Группа) | | (Подпись) | (Дата) | (И.О. Фамилия) |
| Преподаватель | | |  |  | *Садовский Р. В. Абрамова П.А.* |
|  | |  | (Подпись) | (Дата) | (И.О. Фамилия) |

Архангельск 2024

**Цель работы:**

Научиться программно создавать и настраивать элементы управления в приложениях на C#; научиться использовать таймер в приложениях на C#.

**Ответы на контрольные вопросы.**

1. Основные свойства и события таймера в приложении C#:

Свойства - Interval, Enabled

События - Tick, Start(), Stop().

2. Чтобы запустить и остановить таймер, вы можете использовать методы Start() и Stop().

3. ImageList — это компонент в Windows Forms, который позволяет хранить набор изображений. Он используется для управления коллекцией изображений, которые могут быть использованы в различных элементах управления, таких как ListView, TreeView, ToolBar и Button.

4. Класс PictureBox поддерживает несколько режимов изменения размеров изображения через свойство SizeMode. Вот основные из них: Normal, StretchImage, AutoSize, CenterImage, Zoom.

5. В C# вы можете программно создавать и добавлять элементы управления на форму, используя класс Form и его коллекцию Controls.

**Вывод:**

Я научился программно создавать и настраивать элементы управления в приложениях на C#, а также научился использовать таймер в приложениях на C#.